

【NCS기반 직무 설명자료】

채용 분야	<b>방송(방송CG)</b>			
NCS 분류 체계	대분류	중분류	소분류	세분류
	20. 정보통신	03. 방송기술	03. 방송서비스	02. 방송시스템운영
직업 기초 능력	○ 의사소통능력, 문제해결능력, 조직이해능력, 수리능력, 정보능력, 직업윤리			
방송CG	능력단위	03. 방송제작시스템 운용 04. 방송편집시스템 운용 05. 영상 그래픽 시스템 운용 12. 방송시스템 구축		
	직무수행내용	○ 경마중계·사내방송 등 양질의 방송서비스를 제공하는데 필요한 방송CG를 기획 및 제작하는 일이다.		
	필요지식	○ 영상신호이론 ○ 편집기 운용법 ○ 빛과 색채 지식 ○ 그래픽 하드웨어 / 소프트웨어 지식 ○ 영상그래픽 동향 ○ 영상, 음향, 신호 특성 ○ 비디오, 오디오 압축 이해		
	필요기술	○ Video Mixer 운영 및 점검 기술 ○ Color Correction 기술 ○ 편집 장비 운용 기술 ○ UHD / 3D 영상 편집장비 운영기술 ○ 3D그래픽 디자인 기술 ○ 영상합성기술 ○ 애니메이션 디자인 기술 ○ 방송 시스템 설계 기술		
	직무수행태도	○ 창의적인 태도 ○ 예술적 감각 ○ 고품질 콘텐츠 제작 노력 ○ 시스템 최적화 방안 마련		
참고 사이트	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="http://www.ncs.go.kr">www.ncs.go.kr</a></li> </ul>			